# 《软件工程》课程设计总结

　　 经过三个sprint流程，加深了对软件开发过程的认识，同时也熟悉了对GitHub工具的使用方法，上一次上传代码使用敲代码的形式上传，这次改变了方式，使用了电脑的桌面版本，很方便，也很快捷，建议对github上传代码命令不熟悉的同学也可以尝试使用。此外，通过我们团队每个成员合理分配工作任务，点餐APP基本实现了其应该具备的功能，我们先是实现了前台，然后实现后台，任务分配比较好。在做项目的每一天，成员都有交流，互相反映进度，更新博客，上传代码到github，实现过程井井有条。有一点做的不足的是自己在项目中的贡献不大，只有靠队友的鼎力支持，因此，非常感谢队友的付出。还有在这次课程设计中，感悟到一点：写代码要让别人看懂也很重要，毕竟你的代码有可能被队友引用，并且在未来有可能被后来者改善或者引用，因此，我觉得我们写的代码应该有清晰的注释，条理清晰，并且还应该遵守必要的规范。